

MOTS CLÉS :  
**DÉCHETS,  
CONSOMMATION  
RESPONSABLE**

# STANDS ANIMÉS

## TOUT DOIT DISPARAÎTRE !

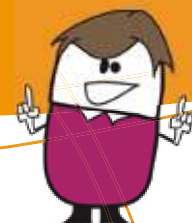


### MODALITÉS D'INTERVENTION

**Type de public :** Tout public (à partir de 8 ans)

**Nombre de participants :** 1 à 15 personnes (groupe ou public mobile)

**Durée de l'animation :** 10 à 30 minutes



**Notre consommation engendre une quantité de plus en plus importante de déchets, et cette augmentation soulève des problématiques tant pour notre environnement que pour notre santé... Mais, comment les réduire ?**

C'est le défi qui sera posé aux participants durant ce jeu : faire disparaître tous les déchets étalés sur la table, de telle sorte qu'il n'en reste plus aucun, en identifiant, pour chacun, une alternative permettant de l'éliminer à sa source !

### OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

1. Prendre conscience de l'impact de nos modes de consommation sur la production de déchets.
2. Échanger autour des problématiques soulevées par l'augmentation de ces déchets.
3. Réfléchir aux moyens de réduire nos déchets au quotidien, en particulier au moment de faire ses achats.